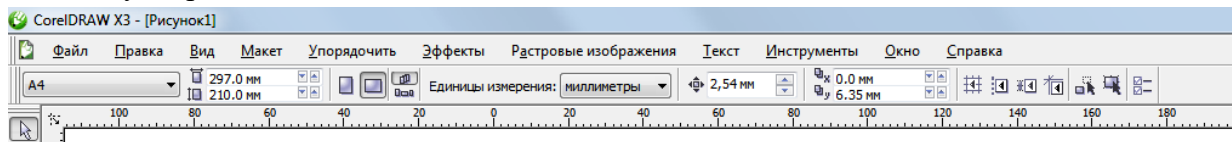


## Практическое занятие №1

### Знакомство с векторным редактором CorelDraw.

Занятие предполагает изучение базовых инструментов (Прямоугольник, Форма, Заливка) и эффектов (Помещение в контейнер, Тень, прозрачность) на примере рисования иконки для мобильного приложения.

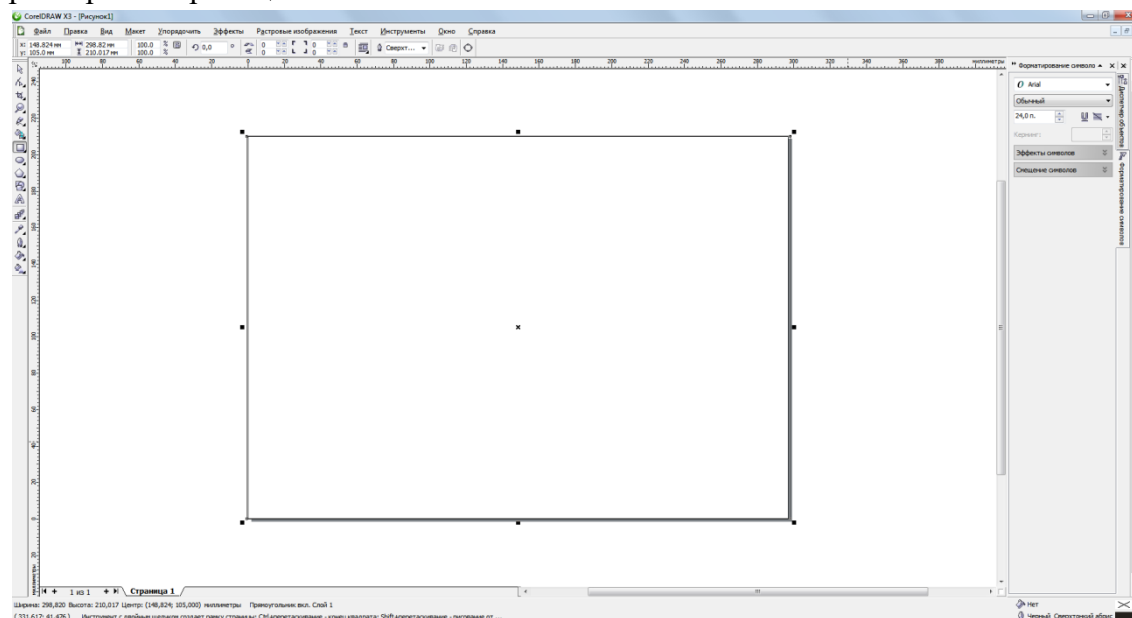
1. Смените положение рабочего страницы. Для этого на **панели свойств** выберите альбомную ориентацию



2. Следующим этапом будет создание фона с помощью инструмента **Прямоугольник**

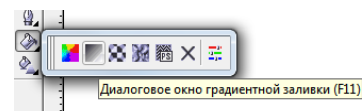


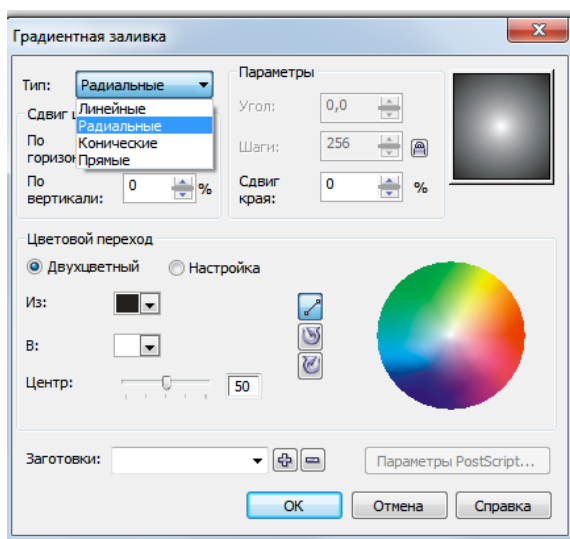
Выберите на панели инструментов **Прямоугольник** и растяните его в соответствие с размерами страницы.



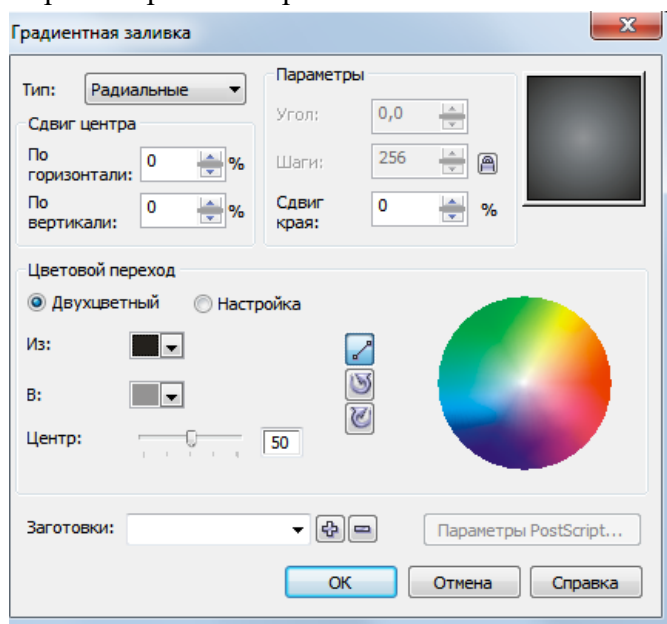
3. Чтобы применить заливку к данному прямоугольнику, выберите инструмент **Заливка** -> **Диалоговое окно градиентной заливки (F11)**

В открывшемся окне выбирает тип **Радиальные**. Данный тип заливки предполагает смещение оттенков цвета от центра к краям объекта.

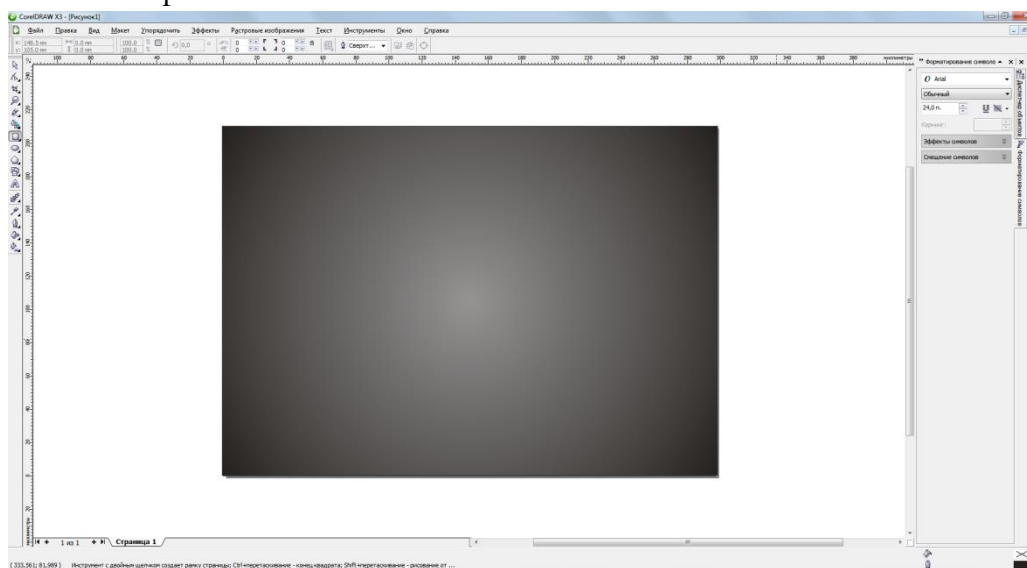




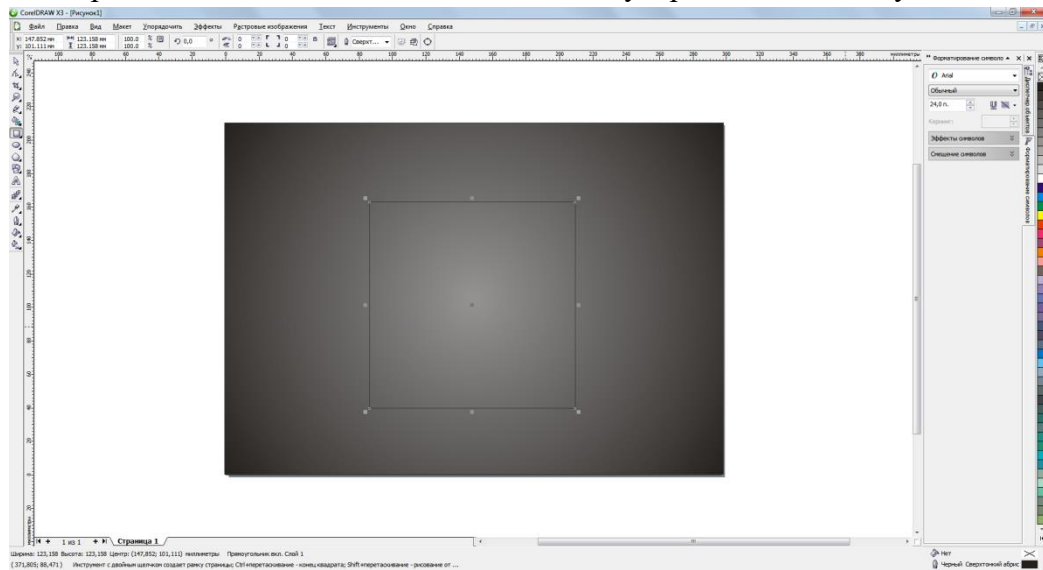
Цветовой переход выбираем черный и черный 40% и нажимаем ОК.



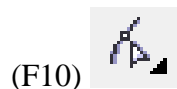
Результат заливки фона:



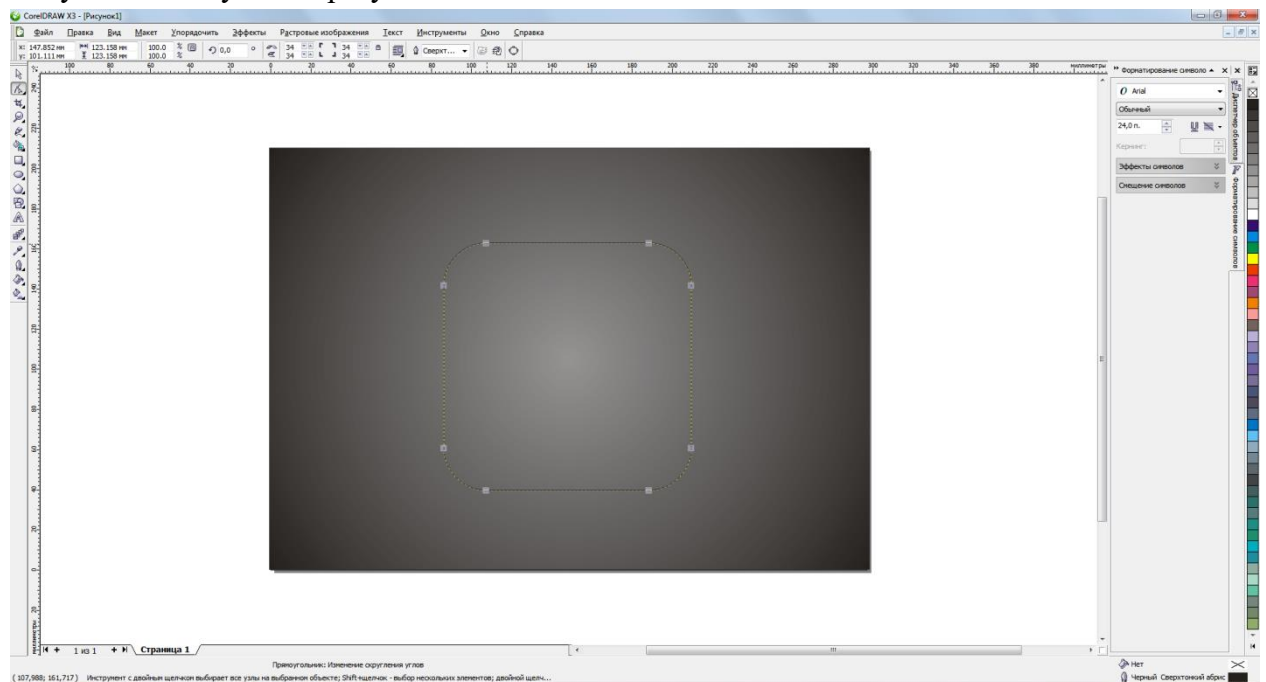
4. В центре страницы размещаем квадрат с помощью инструмента **Прямоугольник**, чтобы его стороны были одинаковыми, необходимо удерживать клавишу CTRL.



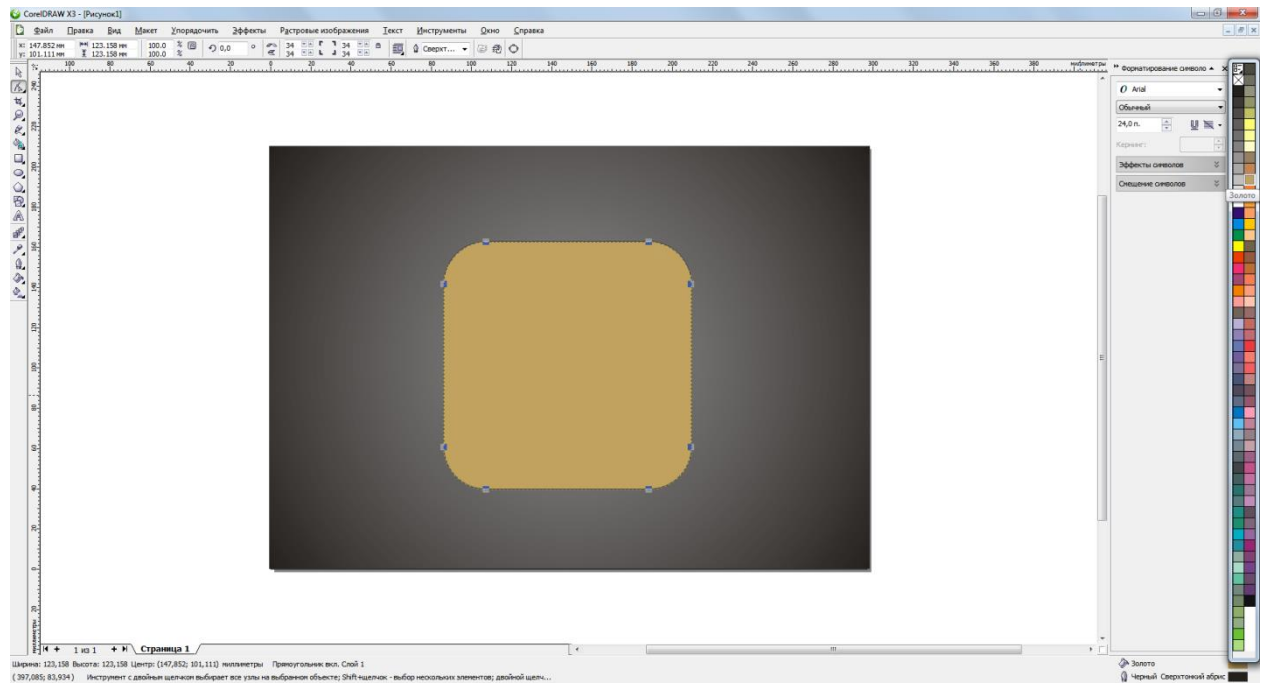
5. Далее необходимо закруглить углы квадрата. Для это выберите инструмент **Форма**



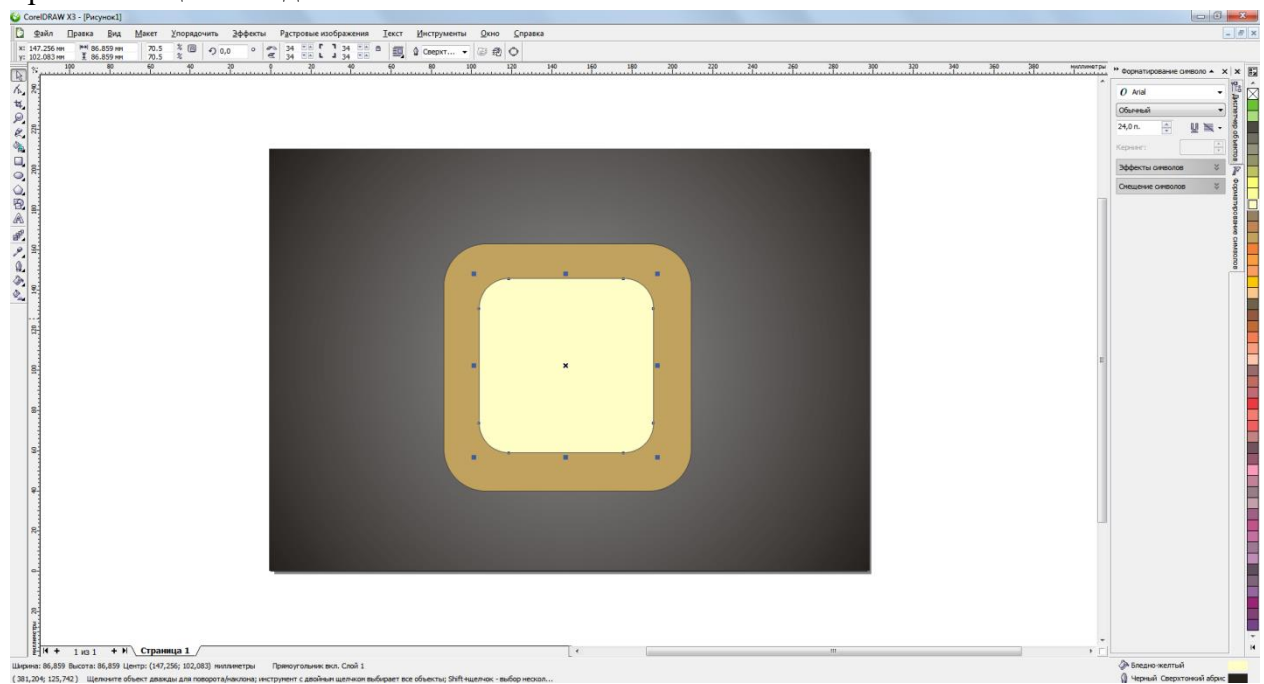
И зажав левую клавишу мыши на одном из 4-х углов, сдвиньте угол в сторону, пока не получится следующий результат:



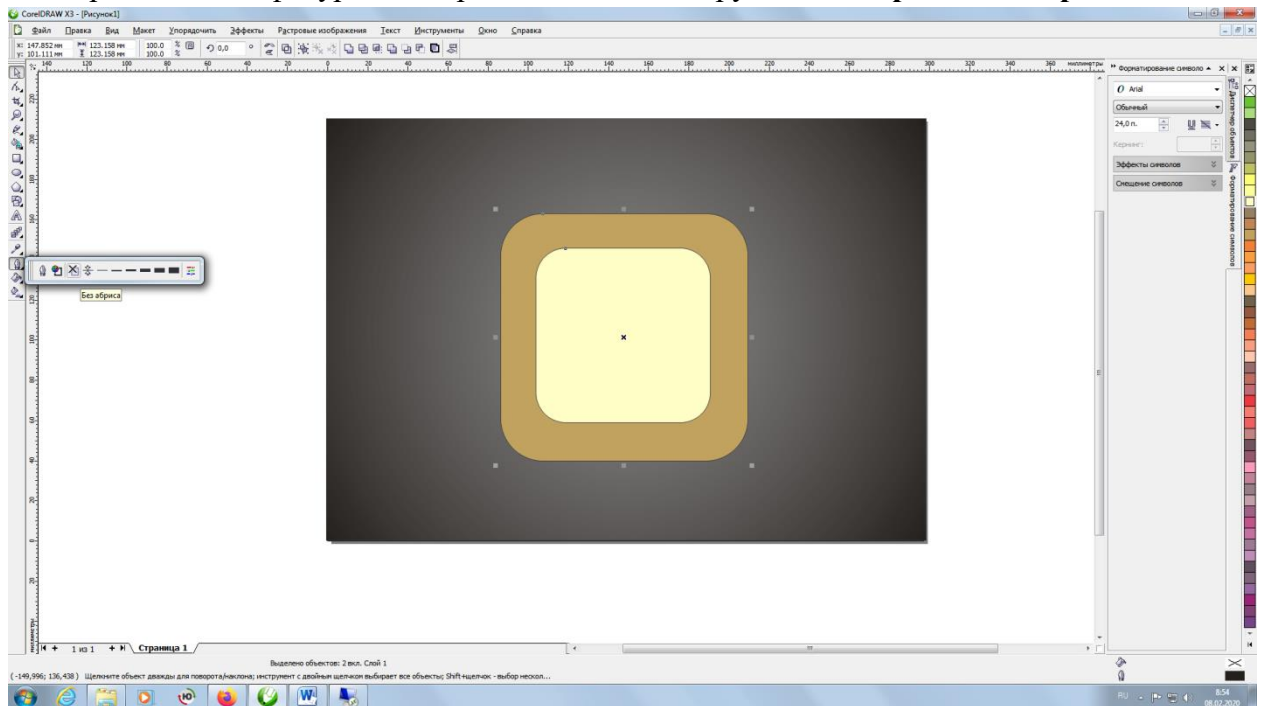
Примените заливку для полученной фигуры, используя оттенок Золото в Палитре цветов.



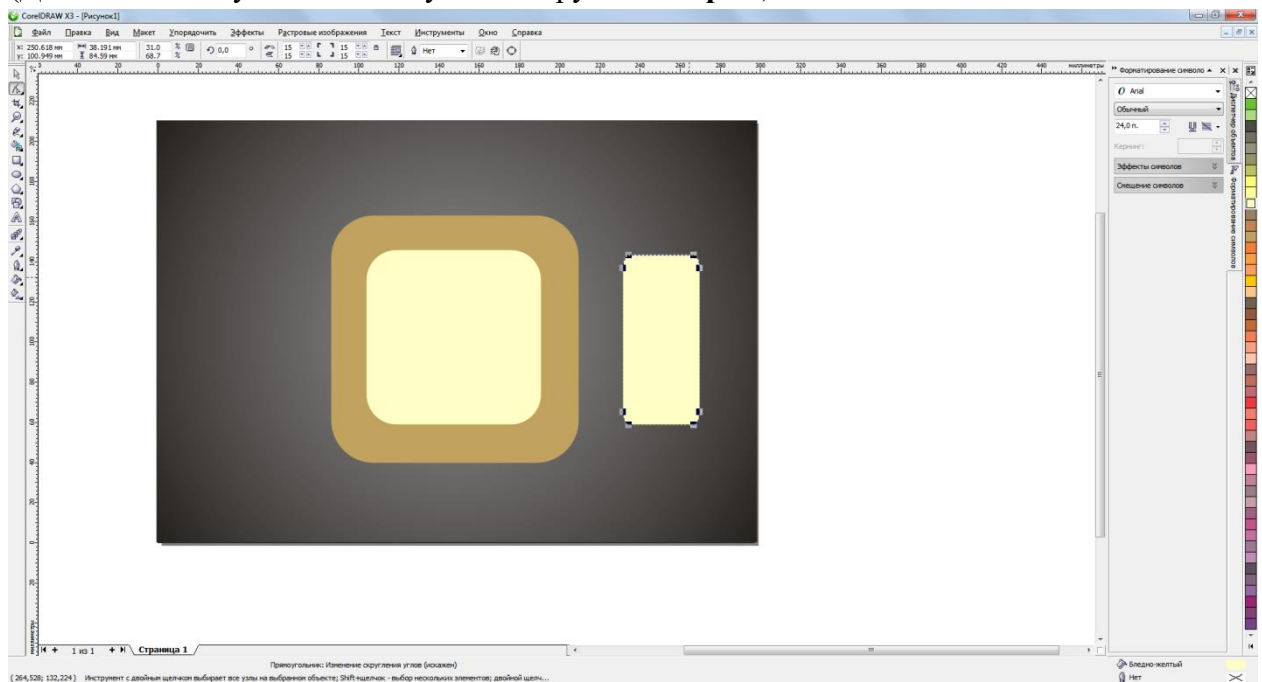
6. Продублируйте полученную фигуру. Расположите ее в центре оригинала, уменьшив размер (Используйте клавишу Shift для размещения дубликата в центре фигуры) и примените цвет Бледно-желтый.



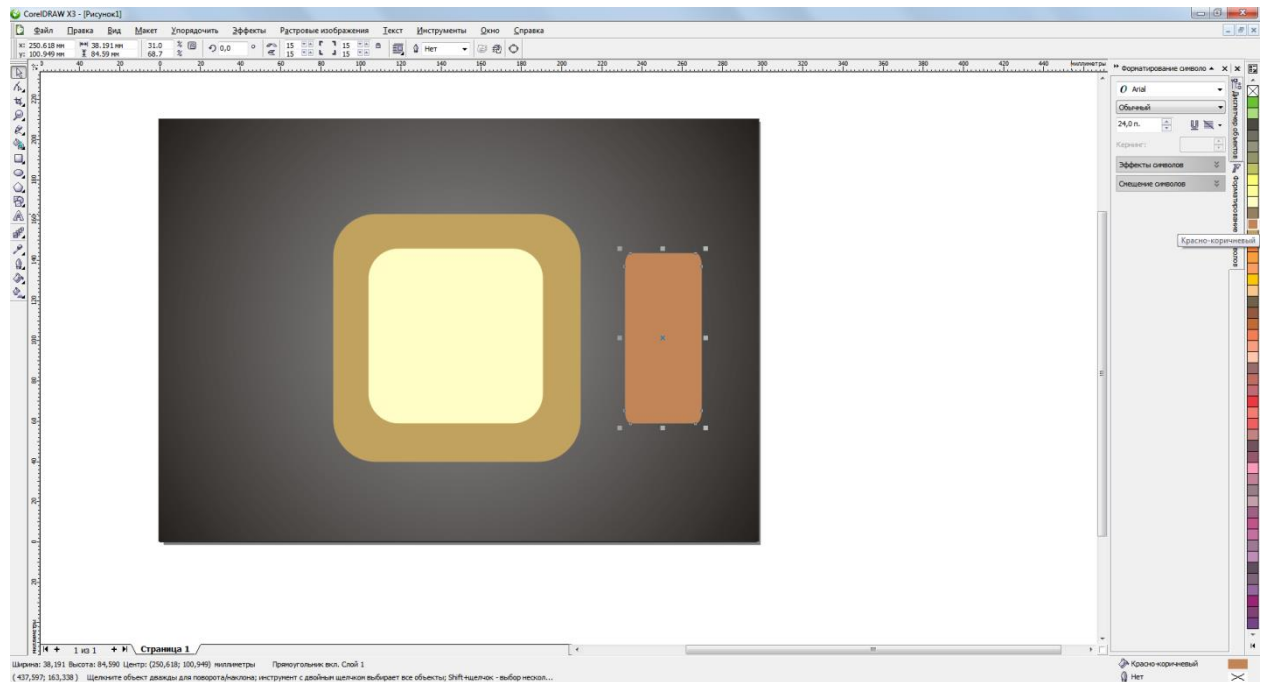
7. Уберите контур фигур. Для этого с помощью инструмента Указатель выделите одновременно обе фигуры и выбрав на панели инструментов **Абрис->Без абриса**.



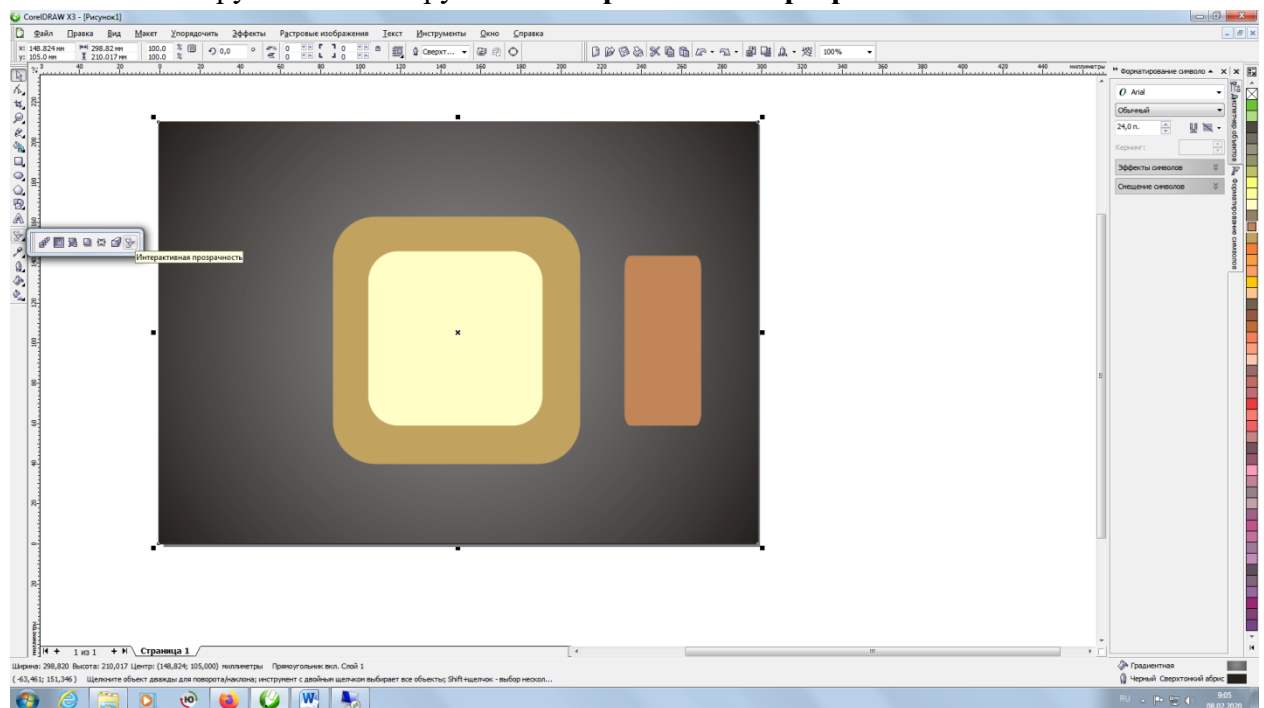
8. Создайте копию уменьшенной фигуры желтого цвета и измените ее вид по образцу (Для изменения углов используйте инструмент **Форма**)



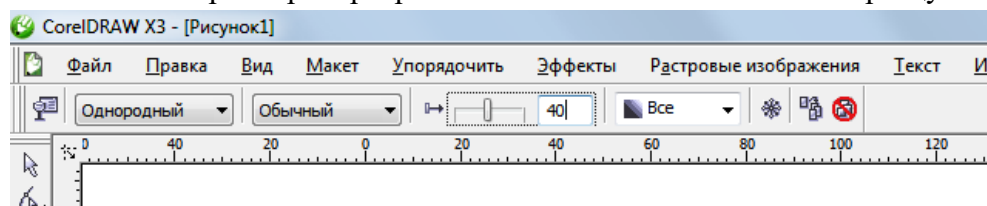
Примените для прямоугольника цвет Красно-коричневый



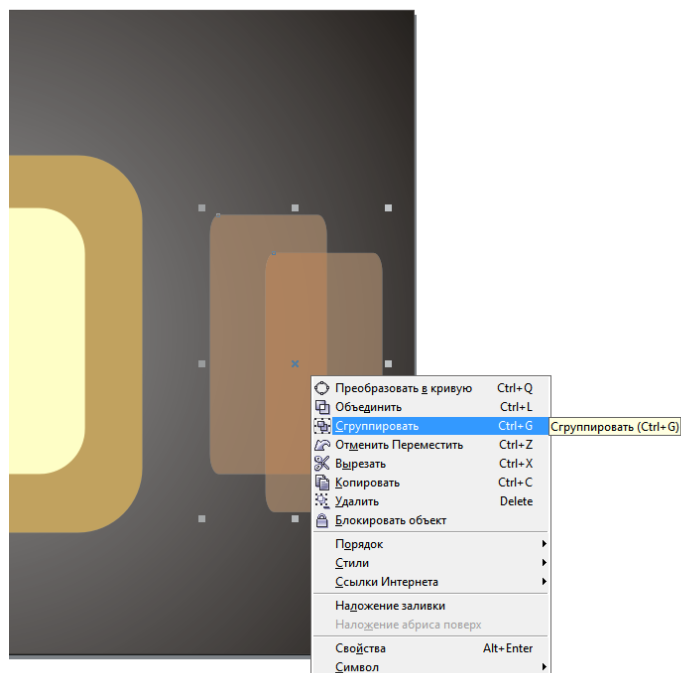
9. Добавьте эффект прозрачности для прямоугольника. Для этого выделите его и найдите на панели инструментов инструмент **Интерактивная прозрачность**



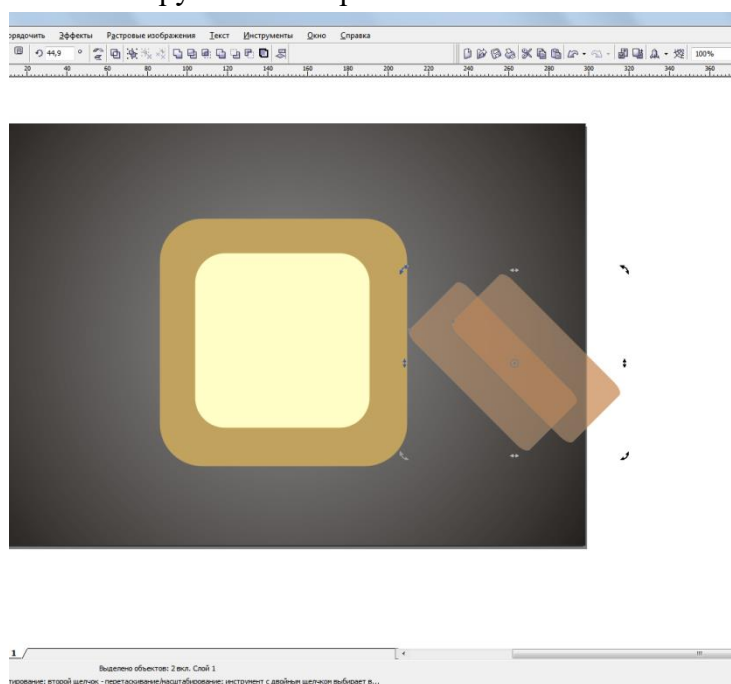
Установите параметры прозрачности на панели свойств по образцу:



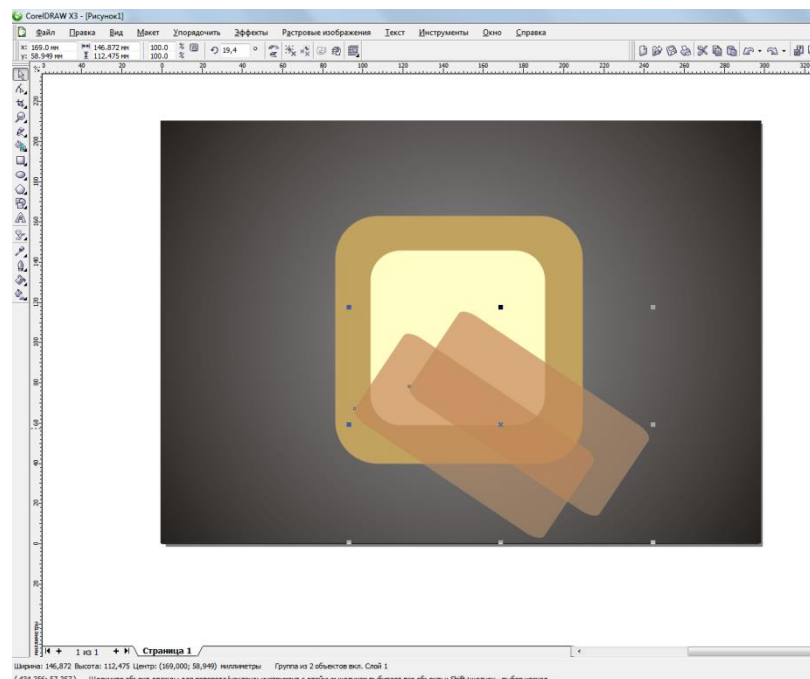
10. Сделайте копию прямоугольника, разместив по образцу, и сгруппируйте их.



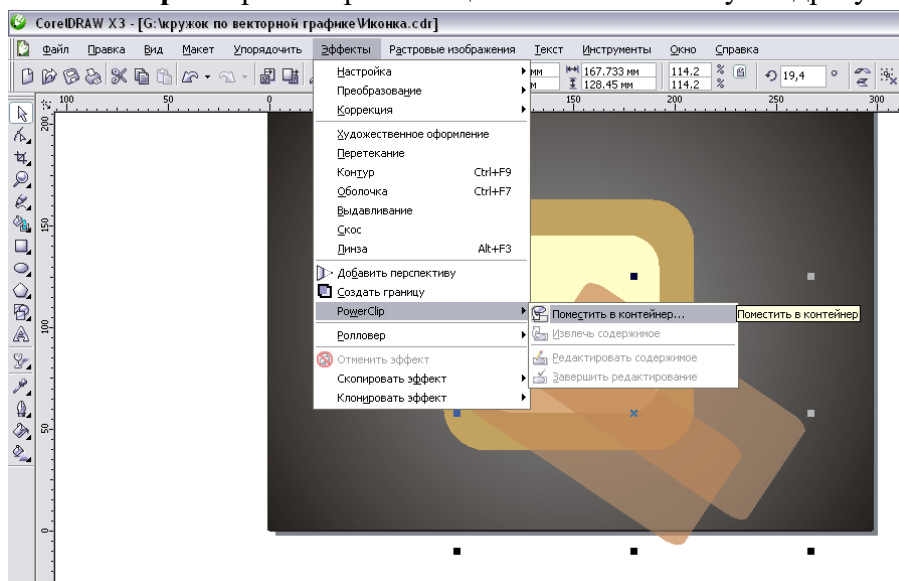
11. Поверните полученный объект, как показано ниже. Для этого щелкните в центре объекта, чтобы появились закругленные стрелки.



12. Разместите полученный объект в центре желтой фигуры, немного растянув.



13. Следующим этапом необходимо прямоугольные элементы поместить внутрь основных фигур. Для этого выделяем прямоугольники, заходим в меню **Эффекты->PowerClip->Поместить в контейнер** и черной стрелкой щелкаем по светлому квадрату.

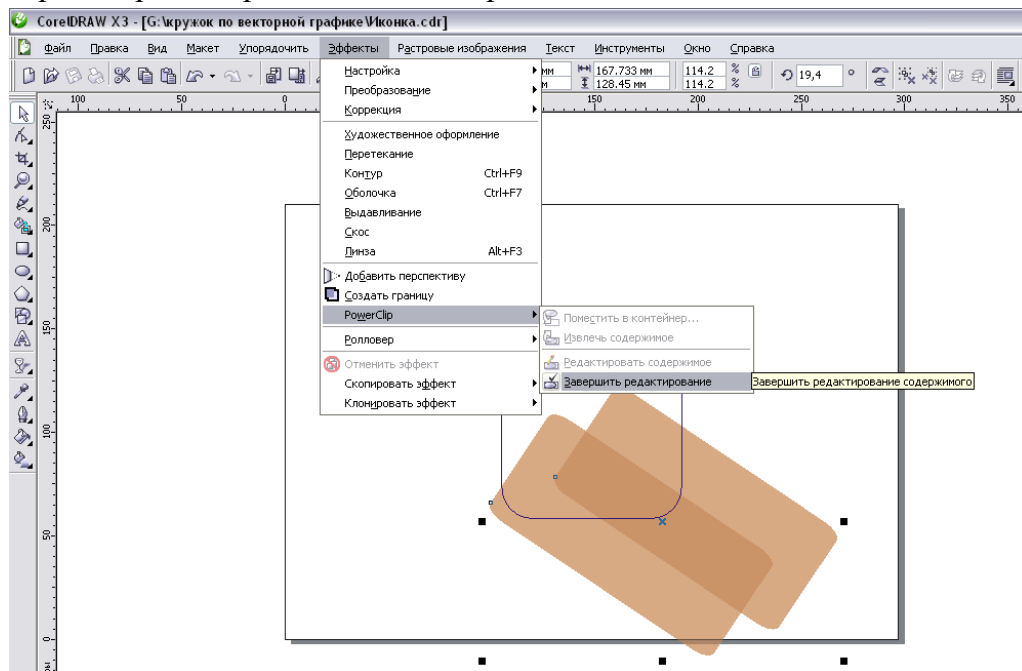


Если после указания контейнера, прямоугольный объект разместился в центре желтого квадрата (см. рисунок ниже), его необходимо отредактировать. Для этого снова заходим в меню **Эффекты->PowerClip-> Редактировать содержимое**

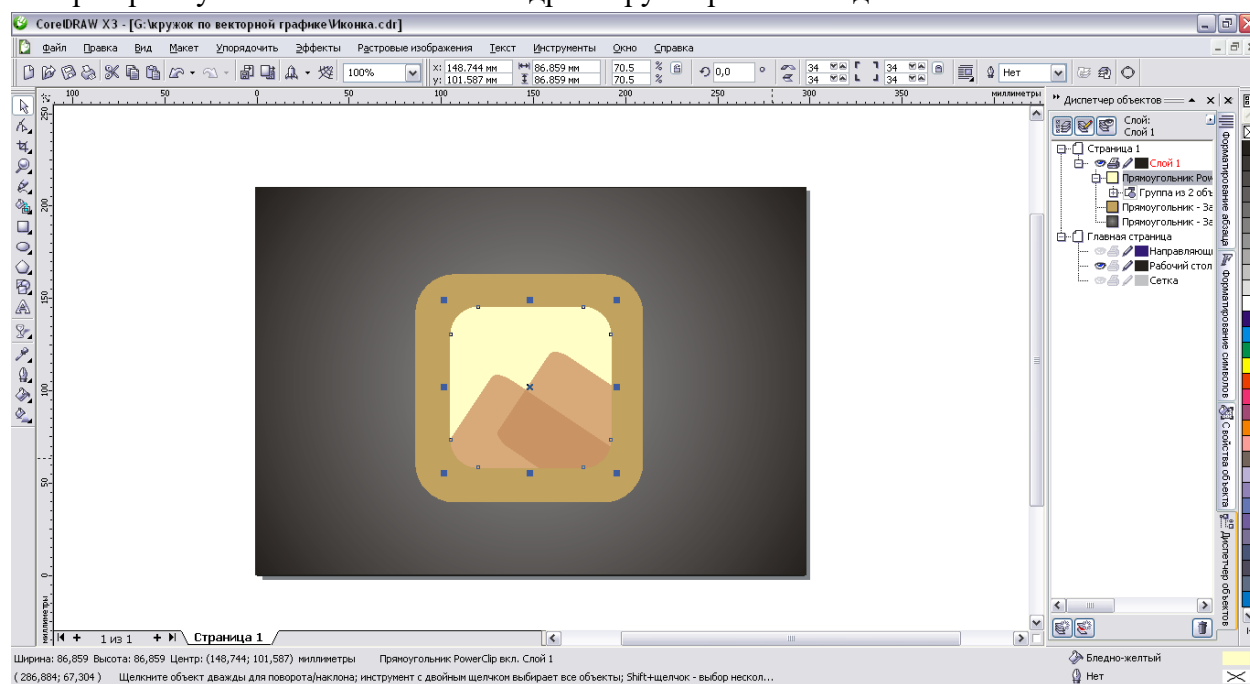




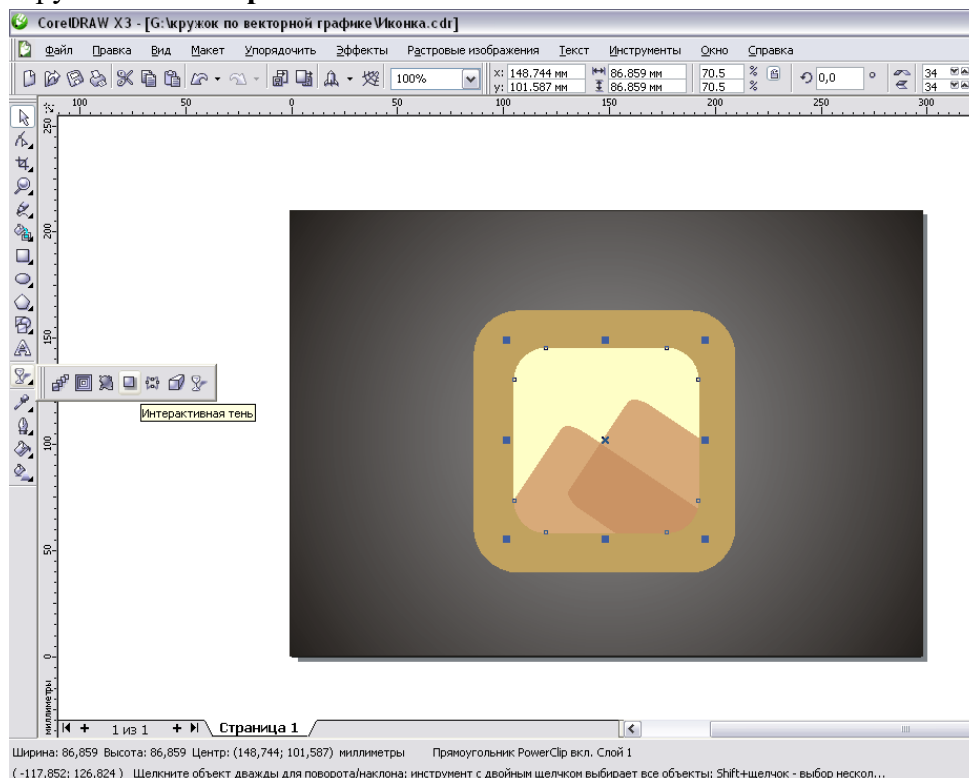
Затем завершаем редактирование контейнера.



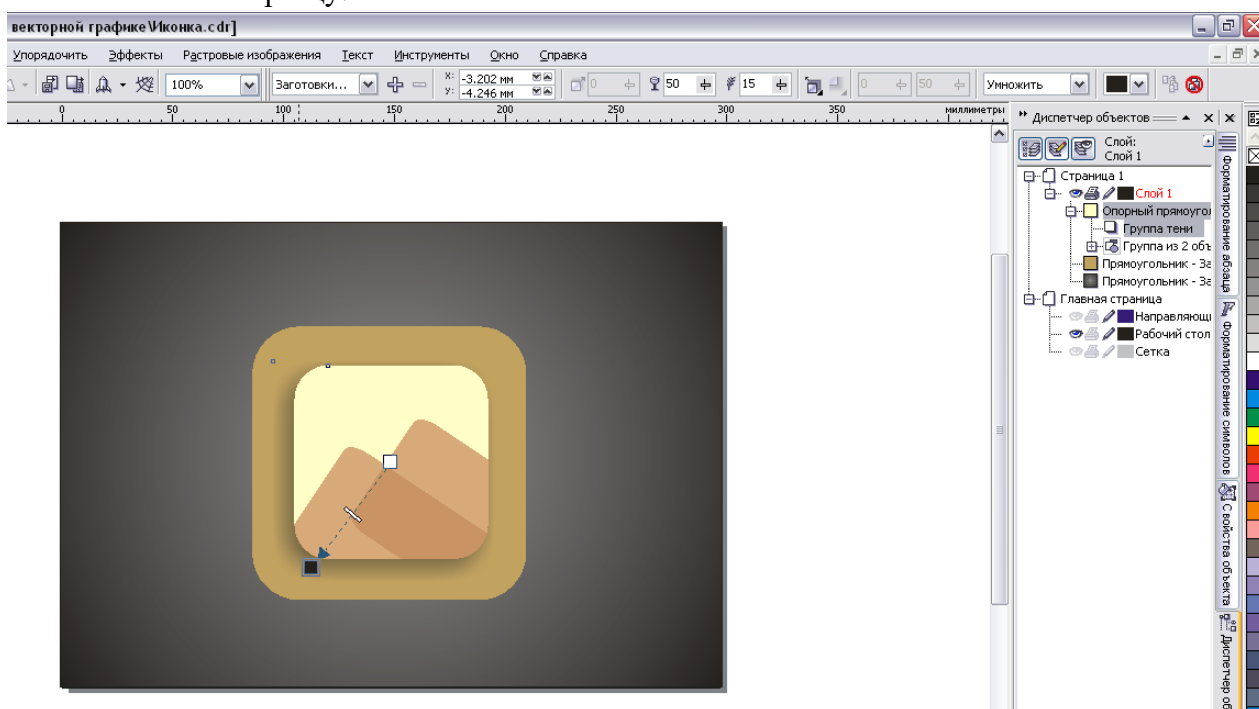
Теперь прямоугольники и желтый квадрат сгруппированы в единый объект.



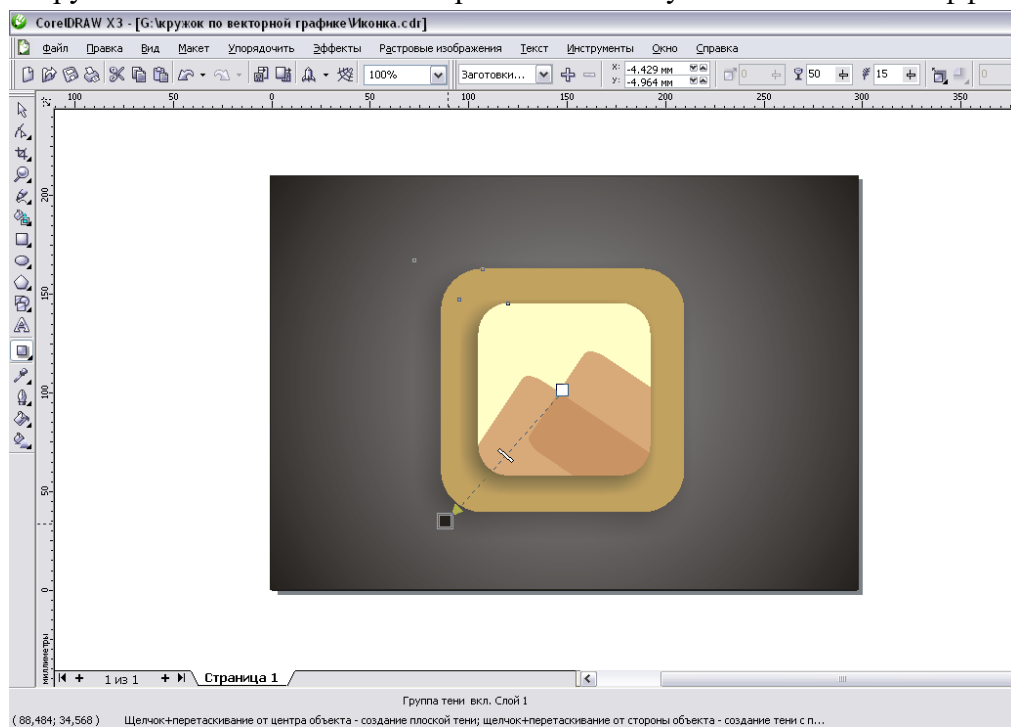
14. Добавим эффект тени для сгруппированного объекта: Выделите объект, выберите на панели инструментов **Интерактивная тень**



Потяните из центра объекта в левый нижний угол. Параметры эффекта должны соответствовать образцу:



15. Сгруппируйте все объекты вместе и примените в получившейся иконке эффект тени.



16. Результат «Значок для мобильного приложения» должен выглядеть подобно образцу:

